



# Règlement de jeu U12



<b>Entraîneur</b>	Livret d'entraîneur Swiss Basketball obligatoire
<b>Licences</b>	Tout joueur et entraîneur doit être licencié Swiss Basketball.
<b>Paniers</b>	3m.05
<b>Ballon</b>	No 6
<b>Equipe</b>	Minimum 7 joueurs, maximum 12 joueurs
<b>Joueurs sur le terrain</b>	5
<b>Périodes</b>	6
<b>Durée de la période</b>	6 minutes, avec arrêt du chrono aux fautes et lancers francs et temps morts
<b>Remplacements</b>	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas
<b>Période par joueur</b>	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes.
<b>Temps morts</b>	3 temps morts par équipe par match
<b>Vainqueur</b>	L'équipe qui remporte le plus de périodes. En cas d'égalité (3 à 3), c'est le score du match qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.
<b>Faute technique</b>	<b>Au joueur</b> : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. <b>Au coach</b> : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swissbasketball doit être informé.
<b>Règles</b>	<b>Sont pris en compte :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>· Retour en zone, système de possession alternée (flèche), 3 et 5 secondes</li><li>· Lancers-francs, aussi sur panier marqué</li><li>· 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette</li></ul> <b>Ne sont pas pris en compte :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>· 8/24 secondes, fautes d'équipes</li></ul> <b>Défense individuelle obligatoire</b> <b>Les écrans sont interdits.</b>

