



Règlement de jeu U10



Arbitrage	Le club organisateur est responsable de l'arbitrage.
Entraîneur	Livret d'entraîneur Swiss Basketball obligatoire
Licences	Tout entraîneur doit être licencié Swiss Basketball. Chaque joueur peut jouer son 1er tournoi sans licence pour autant qu'il soit annoncé à l'homologateur. En cas de non respect, les émoluments seront encaissés.
Paniers	2.60 m
Ballon	No 5
Equipe	Minimum 6 joueurs, maximum 12 joueurs
Joueurs sur le terrain	4
Périodes	6
Durée de la période	5 minutes, arrêt du chrono aux temps morts et au lancers-francs
Remplacements	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de période. La période de remplacement ne compte pas.
Période par joueur	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes.
Temps morts	3 temps morts par équipe par match
Vainqueur	L'équipe qui remporte le plus de périodes. En cas d'égalité (3 à 3), c'est le score du match qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.
Faute technique	Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swissbasketball doit être informé.
Règles	Sont pris en compte : <ul style="list-style-type: none">· Retour en zone, système de possession alternée (flèche), 5 secondes· Lancers-francs, aussi sur panier marqué Ne sont pas pris en compte : <ul style="list-style-type: none">· 3 secondes, 8/24 secondes, fautes d'équipes Défense individuelle obligatoire Les écrans sont interdits.

